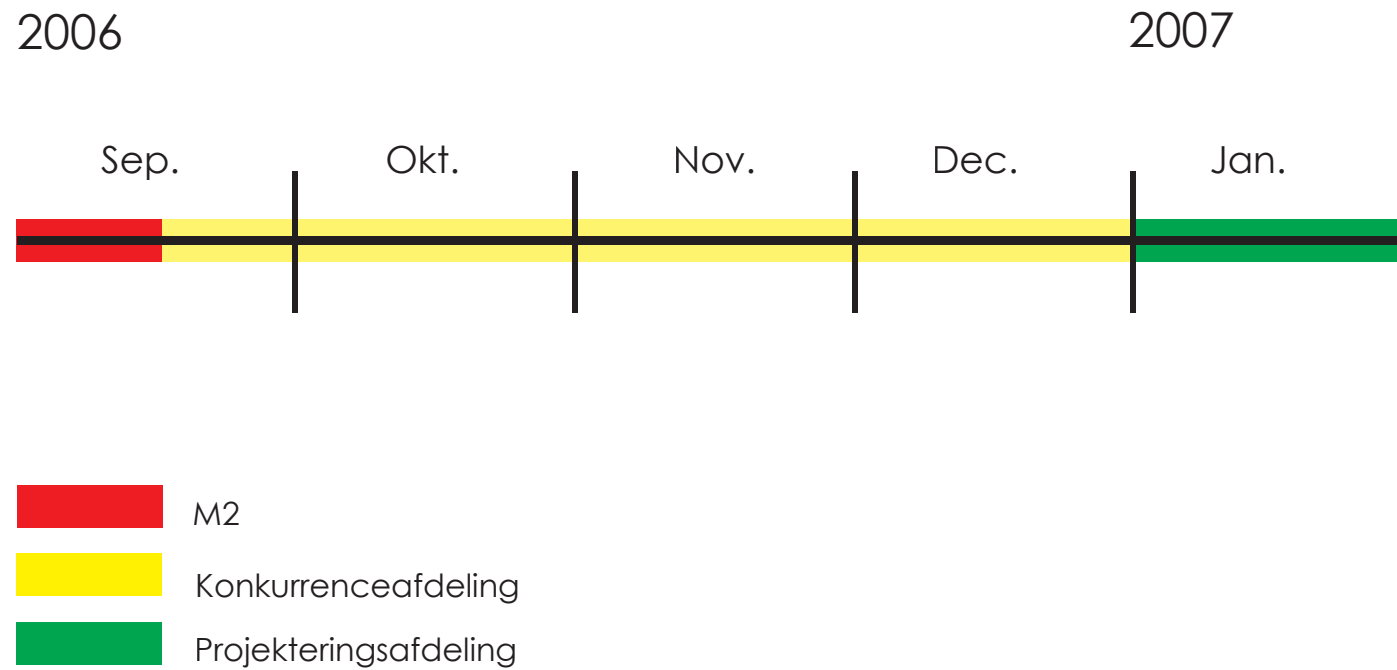


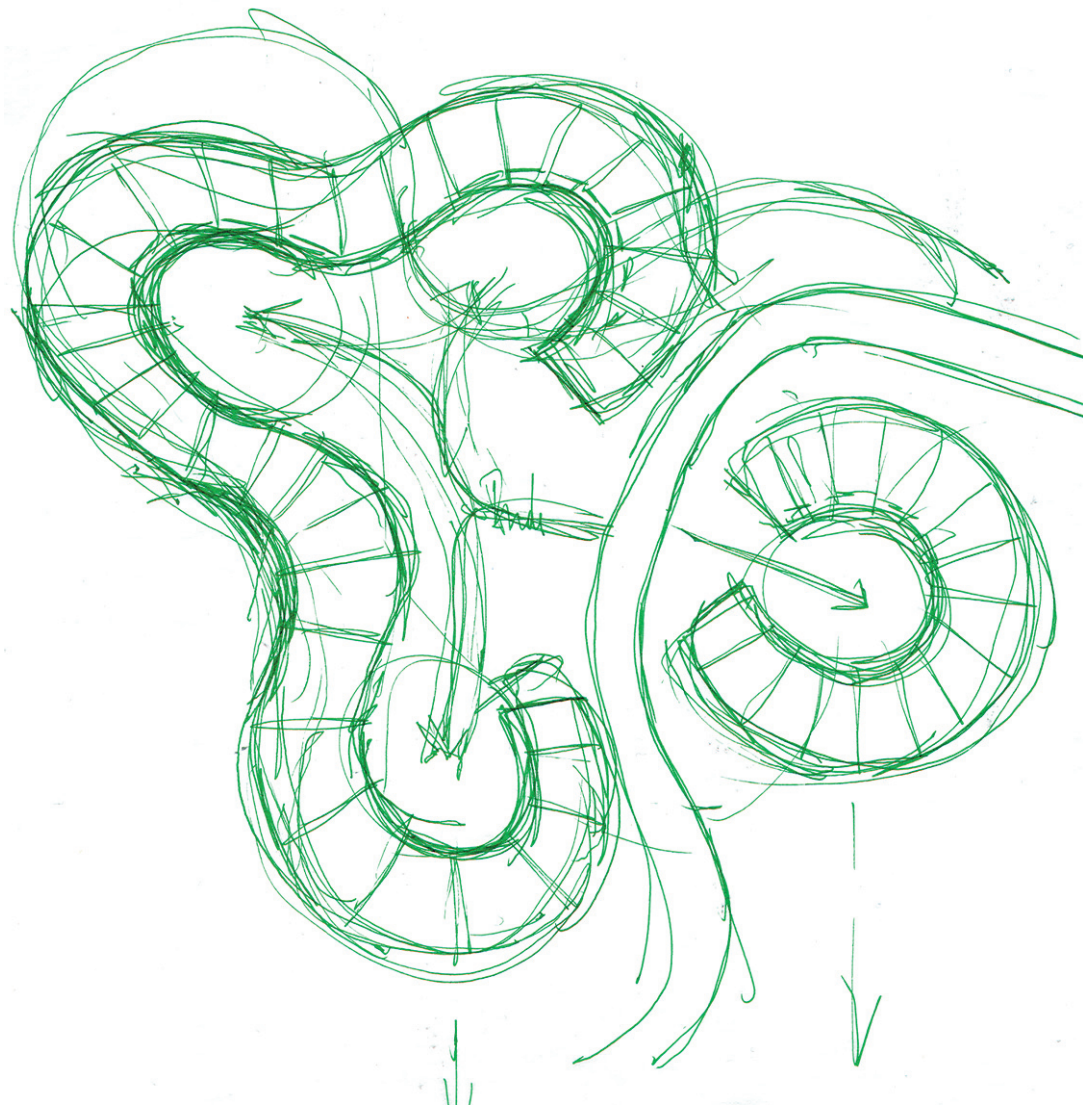
PRAKTIKRAPPORT
Rikke Sørensen

FORLØB

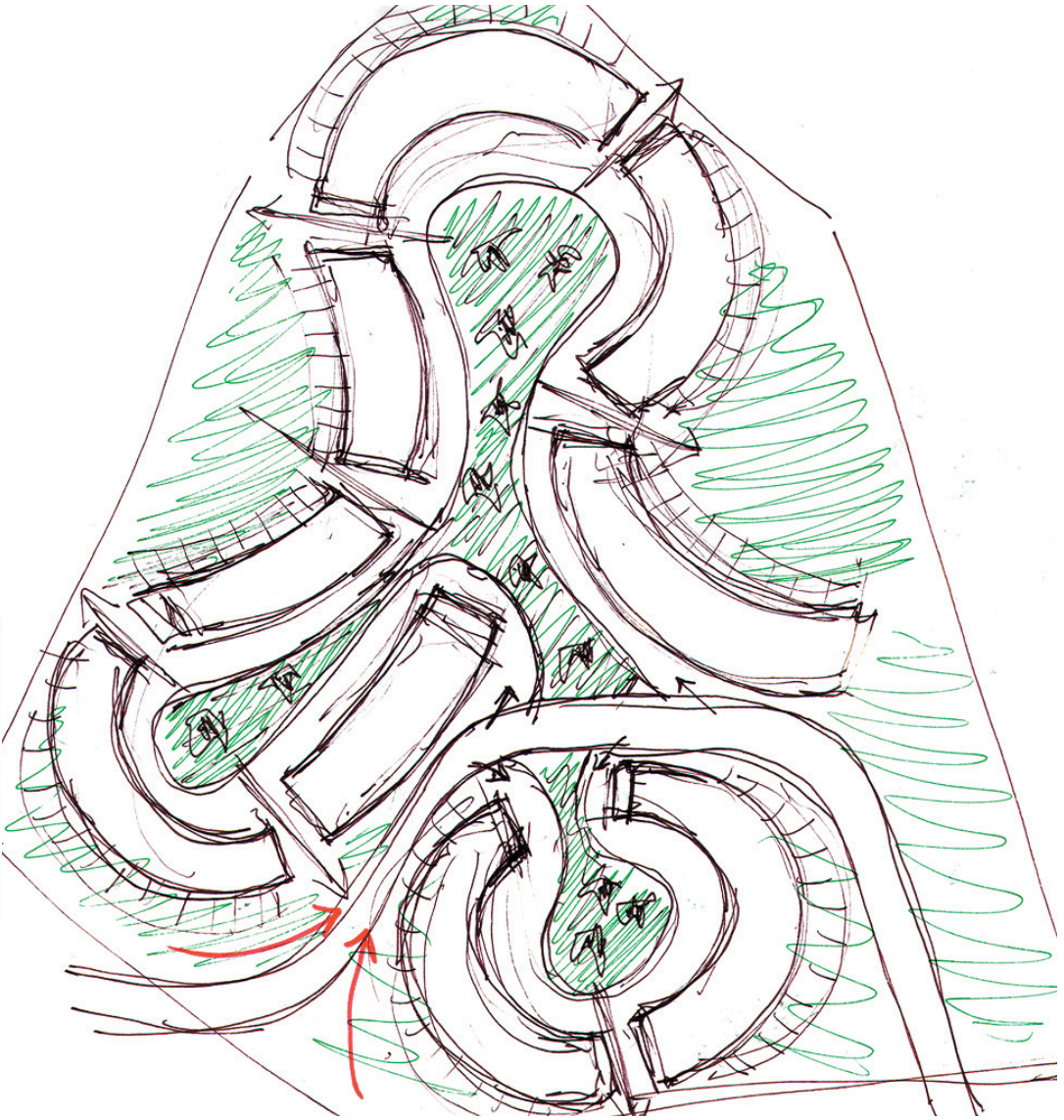
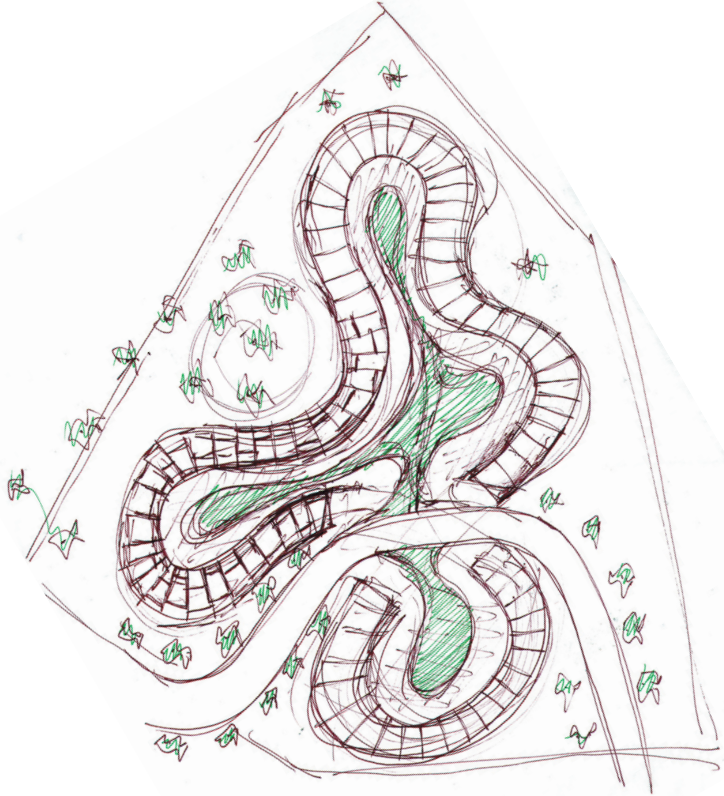


M2 - Helsingør tæt/lav bebyggelsesplan.

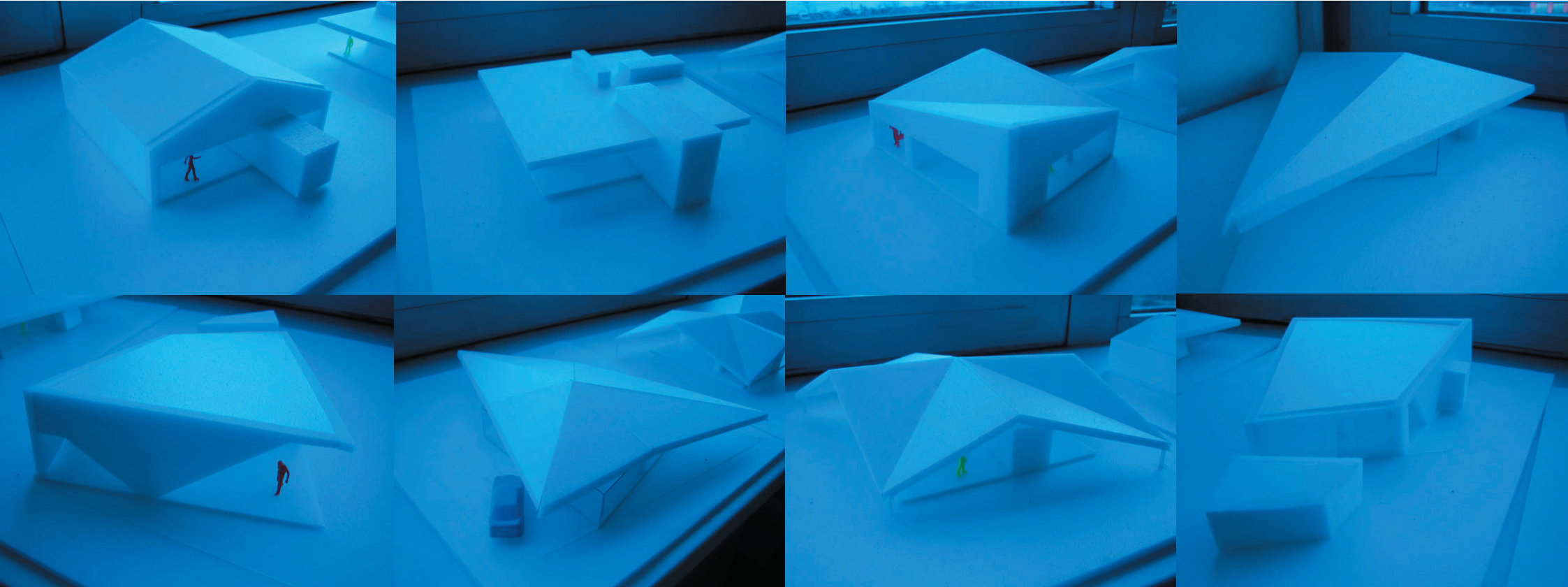
Den 1. september startede jeg som praktikant hos 3XN. Jeg fik en god velkomst og introduktion til tegnestuen. Det første projekt jeg skulle være med i, var en tæt/lav bebyggelsesplan hos M2. Jeg fik udleveret alt materiale til projektet og havde god tid til at sætte mig ind i det. Så startede skitseingen og løbende havde vi pin-ups, hvilke jeg også deltog i. Vi havde et godt samarbejde og jeg fik lov til at prøve mange ting af. Jeg skitserede i mødet, i hånden og i Auto Cad. Desværre blev projektet stoppet fra bygherrens side og jeg kom over i konkurrenceafdelingen.



M2 - Skitser

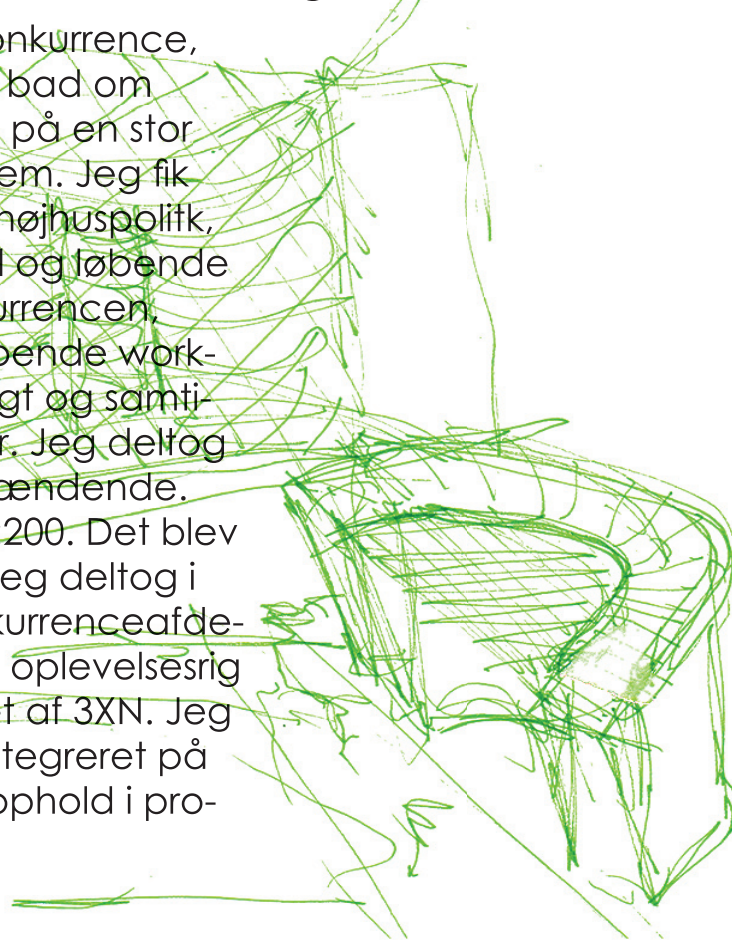


M2 - Sommerhus.

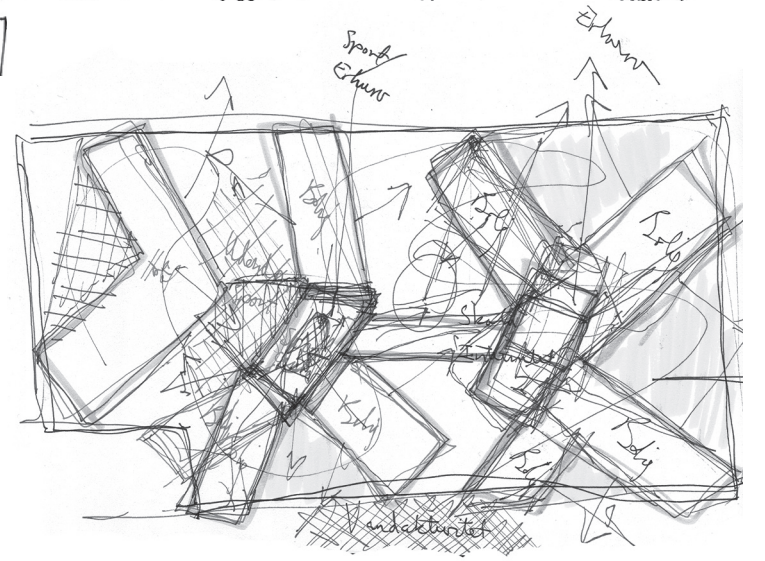
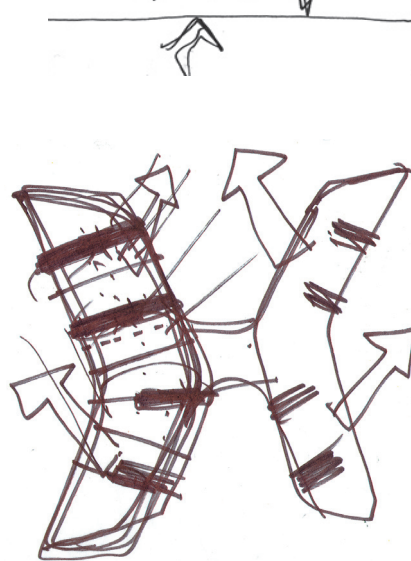
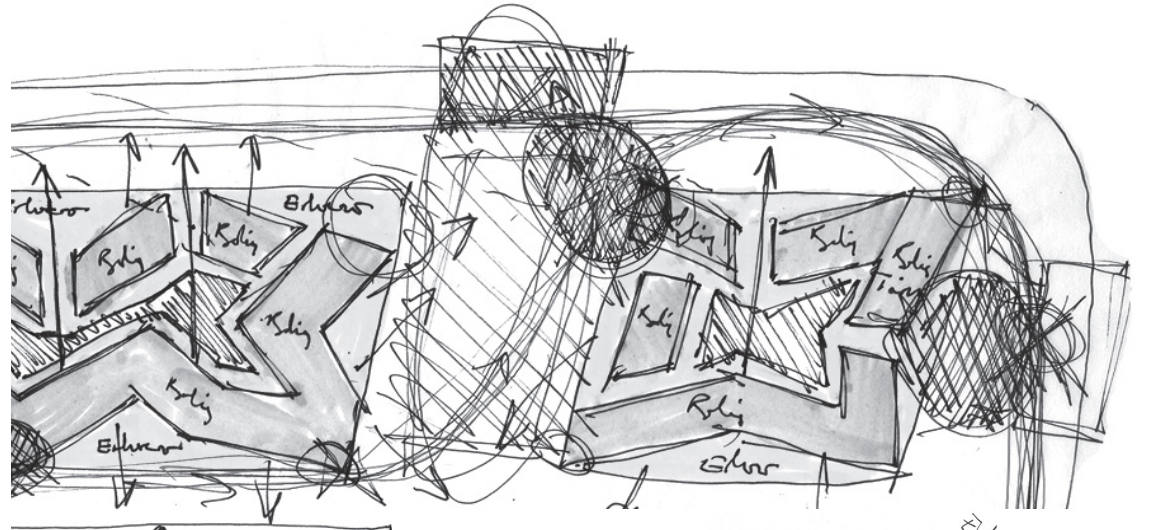
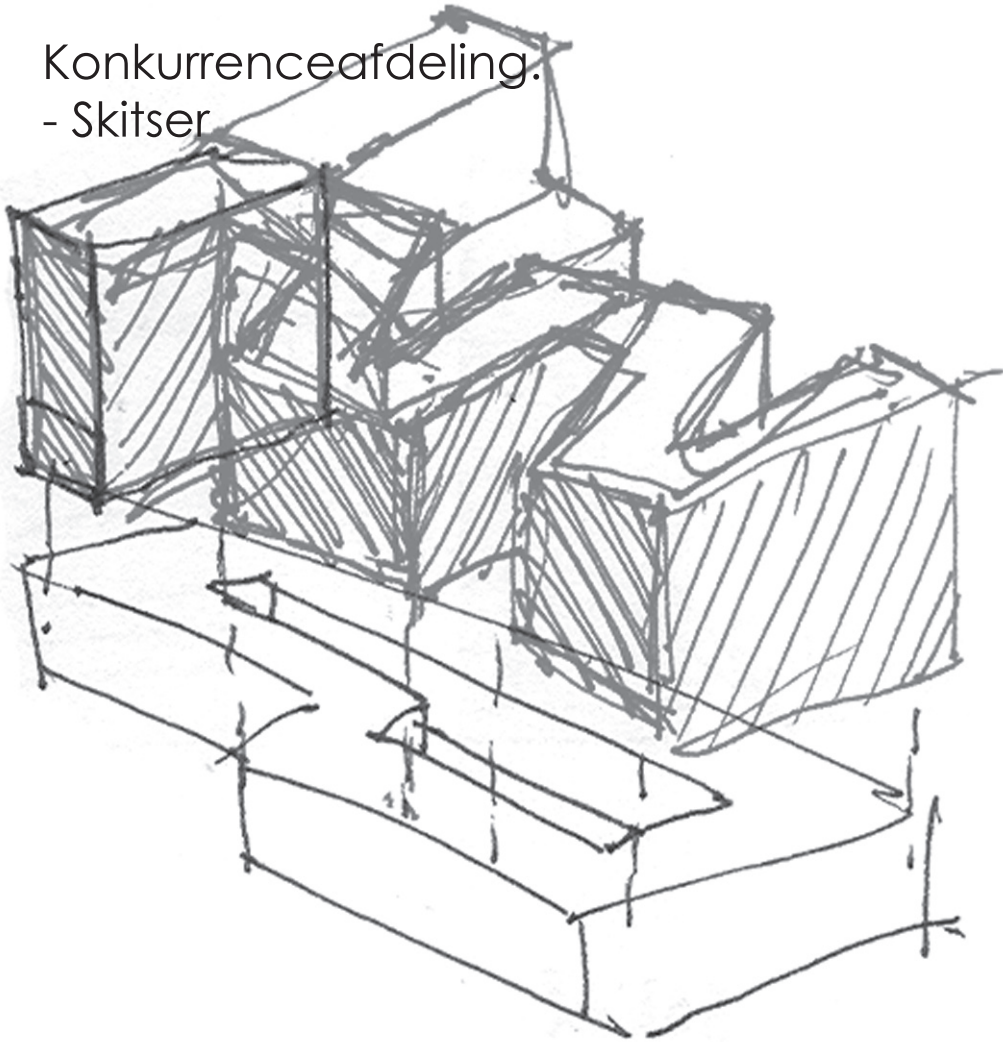


KONKURRENCEAFDELING - Lighthouse Århus Havn og andet.

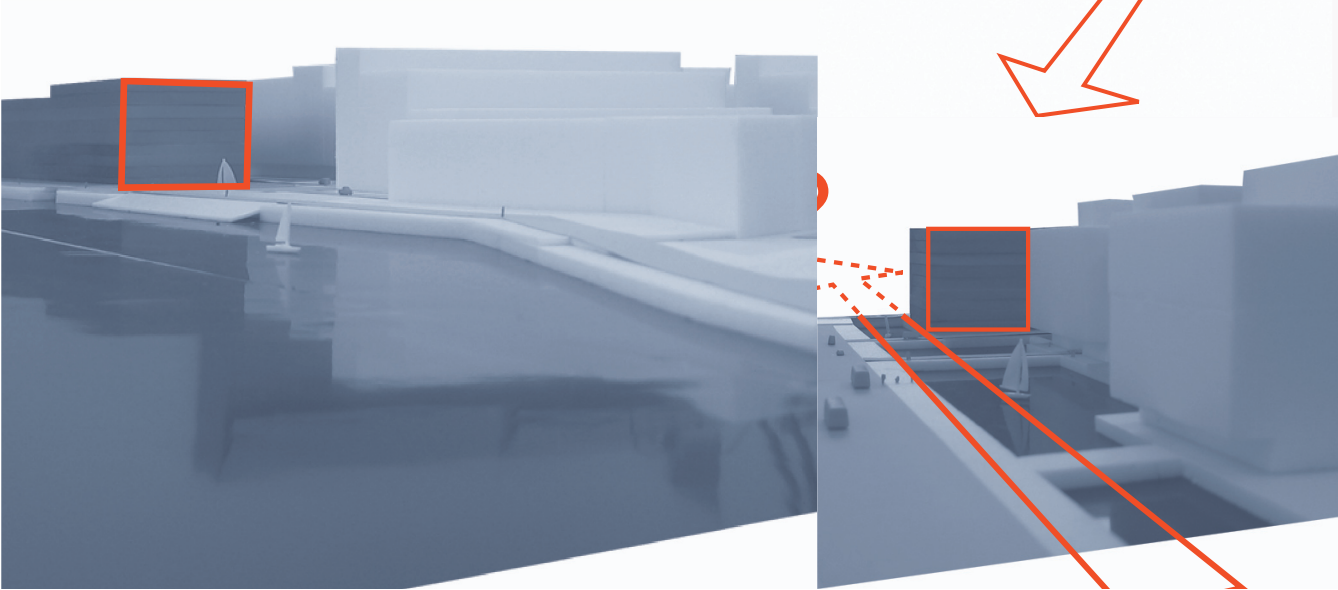
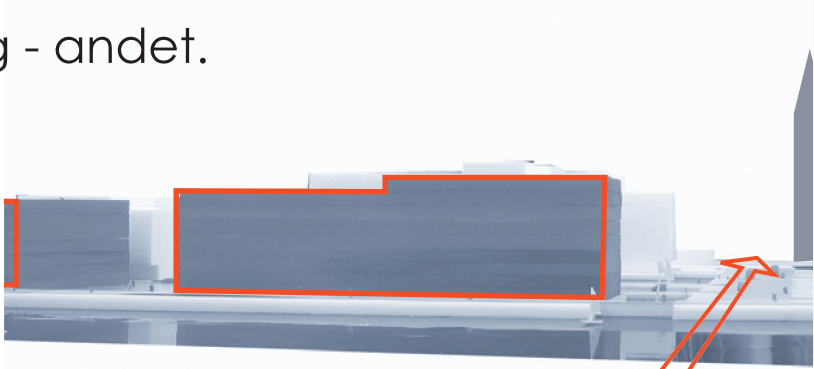
Da jeg kom i konkurrenceafdelingen startede jeg ikke på en specifik konkurrence, men var en hjælpende hånd på de igangværende konkurrencer. Jeg bad om at komme på en konkurrence og følge den fra start til slut. Jeg blev sat på en stor konkurrence der varede i ca. 3 måneder og var med hele vejen igennem. Jeg fik udleveret en masse materiale, såsom dispositionsforslag, et katalog om højhuspolitik, et rumprogram og meget andet. I starten skitserede jeg meget i model og løbende havde vi pin-ups på projektet. Der var to andre tegnestuer med i konkurrencen, Gehls tegnestue i København og UN Studio i Holland. Dem havde vi løbende workshops med, hvor jeg også deltog i et par stykker. Det var meget lærerigt og samtidig fik jeg også et indtryk af hvordan der arbejdes på andre tegnestuer. Jeg deltog løbende i møder med bygherre og ingeniører som jeg fandt meget spændende. Op til afleveringen fik jeg ansvaret for en præsentationsmodel i skala 1:200. Det blev en meget vellykket model og fik en vigtig rolle i afleveringsmaterialet. Jeg deltog i ophængningen af projektet på Toldboden i Århus Havn. I min tid i konkurrenceafdelingen blev jeg inviteret til 3XN's jubilæumsfest i Amsterdam. Det var en oplevelsesrig tur, hvor vi blandt andet blev vist rundt i musikhuset Musikgebau, tegnet af 3XN. Jeg lærte min kollegaer bedre at kende, hvilket gjorde at jeg blev bedre integreret på tegnestuen. Efter eget valg, kom jeg den sidste måned af mit praktikophold i projekteringsafdelingen.



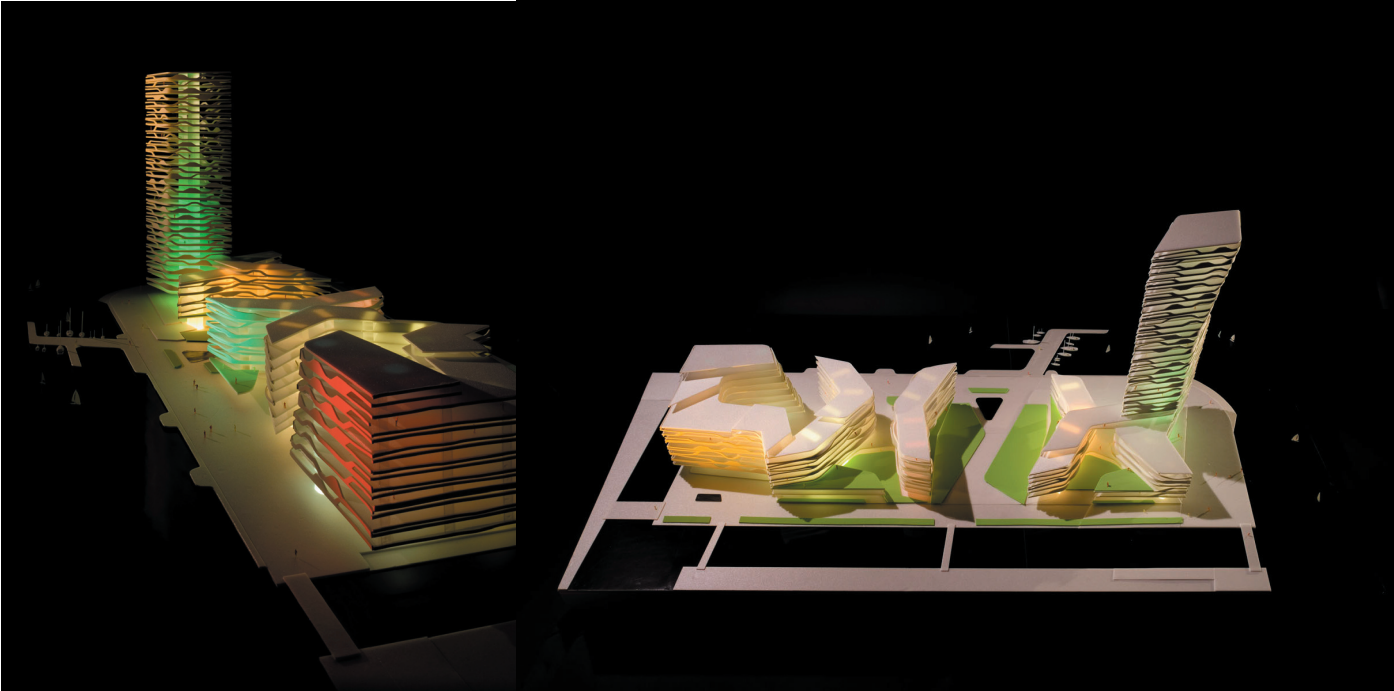
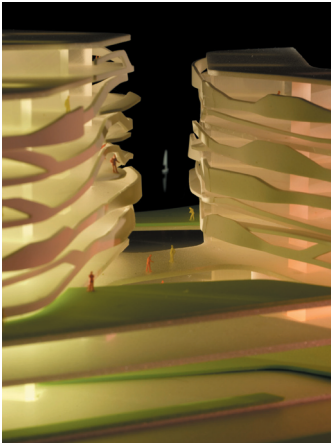
Konkurrenceafdeling.
- Skitser



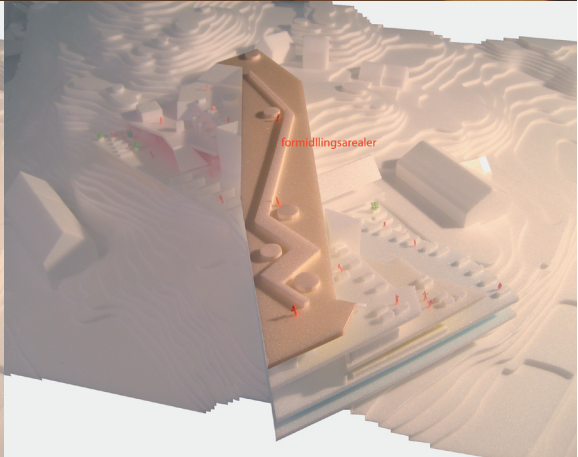
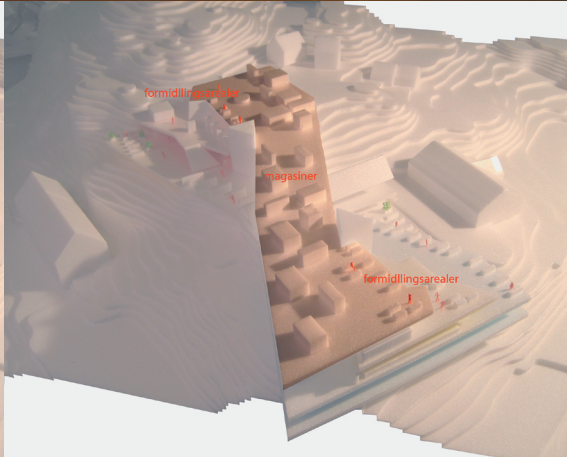
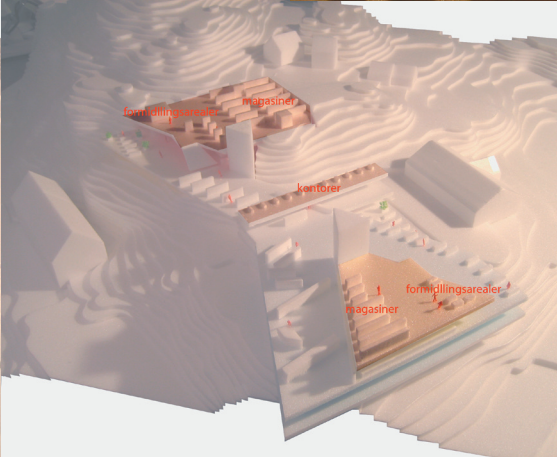
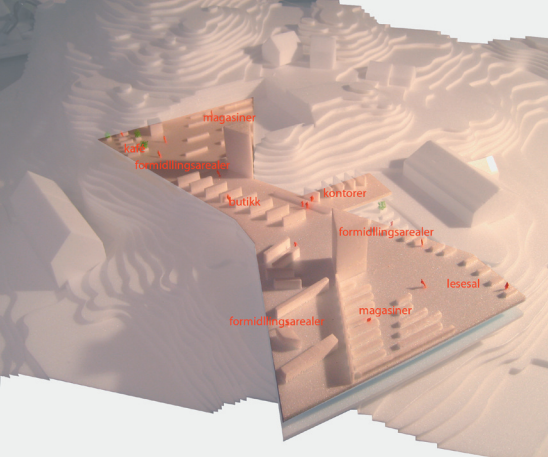
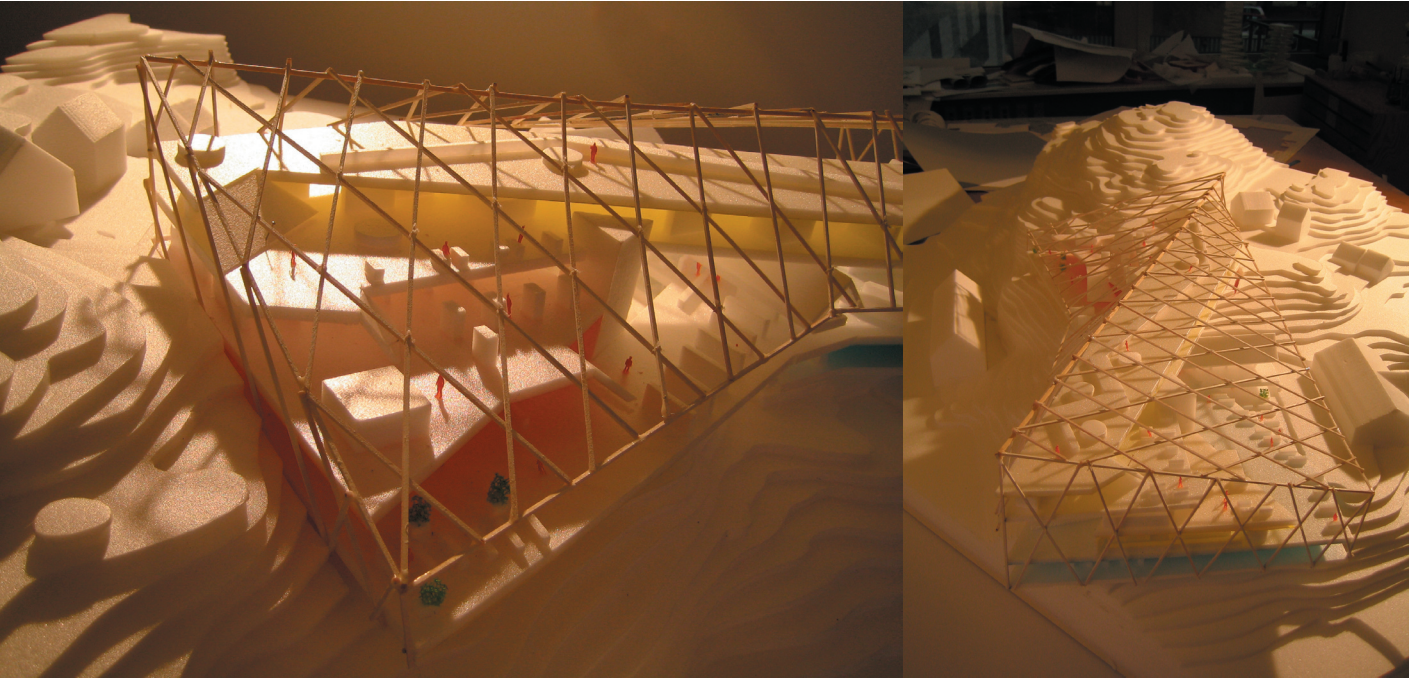
Konkurrenceafdeling - andet.



Havnekonkurrence - Lighthouse
Præsentationsmodel

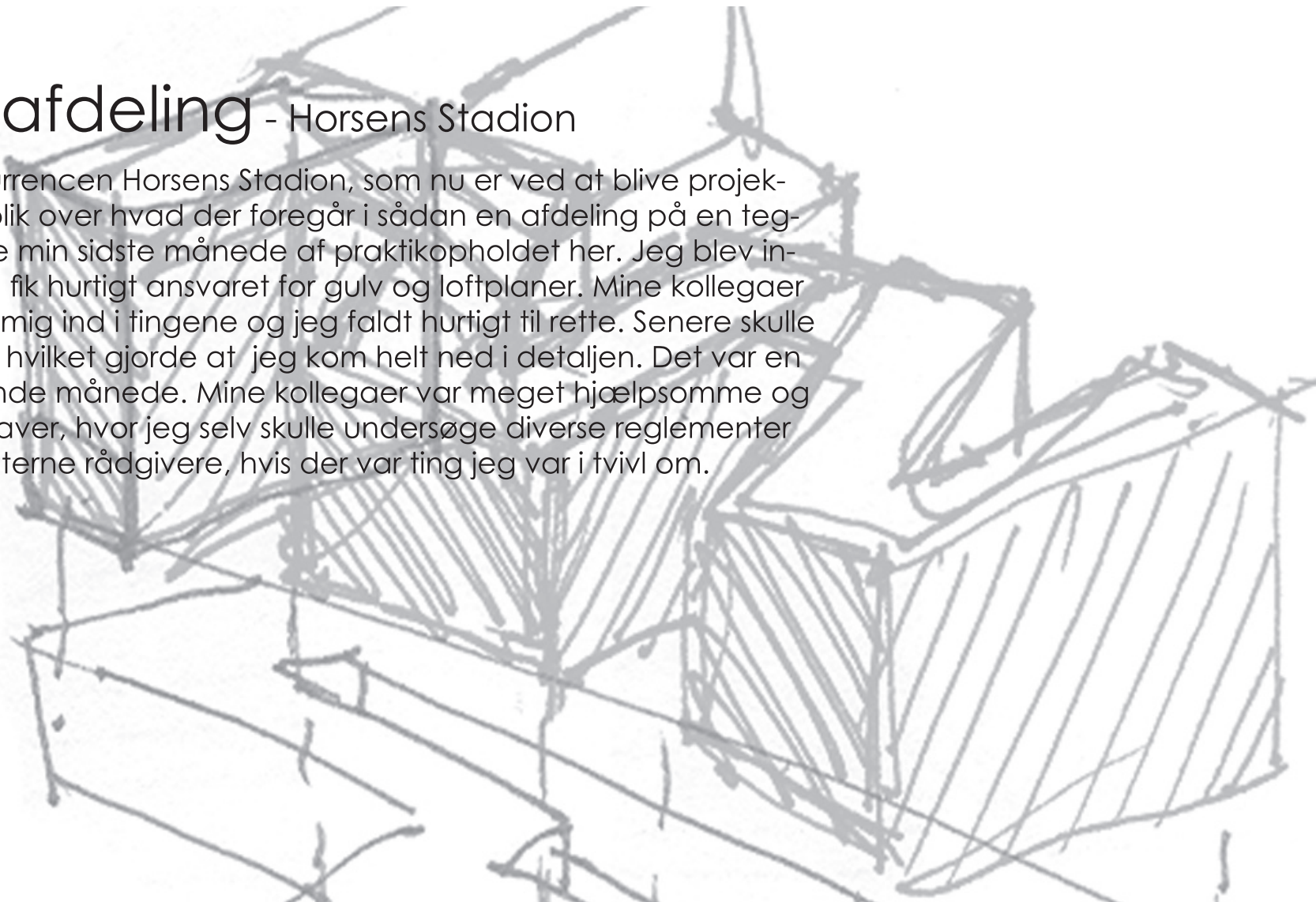


Modelfotos



Projekteringsafdeling - Horsens Stadion

3XN vandt fornyeligt konkurrencen Horsens Stadion, som nu er ved at blive projekteret. Får at få et lille overblik over hvad der foregår i sådan en afdeling på en tegnestue, valgte jeg at bruge min sidste måned af praktikopholdet her. Jeg blev introduceret for projektet og fik hurtigt ansvaret for gulv og loftplaner. Mine kollegaer var rigtig gode til at sætte mig ind i tingene og jeg faldt hurtigt til rette. Senere skulle jeg lave rumtegninger, hvilket gjorde at jeg kom helt ned i detaljen. Det var en kort, men meget spændende måned. Mine kollegaer var meget hjælpsomme og gav mig spændende opgaver, hvor jeg selv skulle undersøge diverse reglementer og krav, samt kontakte eksterne rådgivere, hvis der var ting jeg var i tvivl om.



EVALUERING

Jeg har nu været i praktik hos 3XN i 5 måneder, og efter endt ophold synes jeg, at jeg har lært rigtig meget. Jeg har udviklet mig på mange områder, både inden for mit kendskab til diverse computerprogrammer men også min generelle viden indenfor arkitekturfaget er blevet udvidet. Jeg har lært forskellige måder at gribe faget an på, forskellige procesmetoder, arbejdsmetoder men har også oplevet hvordan en idé kan blive til virkelighed. Jeg har fået meget ud af at være på de forskellige afdelinger, lige fra konkurrenceafdelingen, hvor idéer skal træffes hurtigt og mange vilde ting kan prøves af, til så projekteringsafdelingen, hvor det er detaljen, materialerne og konstruktionen samt kommunikationen med bygherre, entreprenør og ingeniører, der er på spil.

Jeg har befundet mig rigtig godt hos 3XN og alle har været søde og rare og meget villige til at hjælpe mig, når der har været ting jeg har været i tvivl om. 3XN er helt klart et sted jeg godt kunne finde på at søge arbejde hos, når jeg bliver færdig på arkitektskolen.